

REGLEMENT TIR LASER RUN'O

❖ Déroutement

- Course en relais avec 4 passages à réaliser au total :
Dans l'ordre il faut :

1. Aller chercher 3 balises
2. Enchaîner au tir au pistolet laser : 50 secondes maximum pour toucher 5 fois le centre de la cible
3. Réaliser le plus vite possible le tour du lac (500m).

Une fois fini, c'est le partenaire suivant qui réalise cet enchaînement de 3 épreuves.

Après le 4^{ème} relais, le concurrent n°4 arrête le chrono en mettant la puce électronique dans le boitier arrivée.

Le chronomètre démarre au début du premier passage et s'arrête au retour du quatrième passage.

- Circuit de course : 500 mètres.
- Pas de tir : situé à 5m de la cible. Chaque équipe aura son pas de tir attitré.

❖ Règles spécifiques :

- Chaque équipe possède un carton de contrôle pour les balises à poinçonner. (la puce électronique ne sera pas utilisée sur les balises)
- Chaque concurrent doit bipper avec sa puce électronique le départ, le gel, dégel du temps à la CO si nécessaire et l'arrivée.
- Les partenaires du coureur sont en attente dans la zone relais

- Pour le tir :

- Chaque équipe aura une table, une arme, une cible attitrée.
- Le tir se fait à une main.
- L'arme doit être reposée sur la table.
- **Tant que les diodes ne sont pas au vert OU que les 50 secondes ne sont pas écoulées, le concurrent attend à son pas de tir.**